



OPUBLIKOWANO W DNIU:

31 marzec 2018

TRZY MODELE d'ARTS CONCEPT OPUBLIKOWANE!

Prace nad pierwszym modelem d'Arts wystartowały wraz z początkiem września 2017 roku. Już na początku października, Lazlow skończył wszystkie trzy wersje, mimo to modele nie mogły zostać opublikowane na takim etapie. Zawierały sporo błędów i niedociągnięć. Wymagane były więc "finalne poprawki od darewnoo", których user ten podejmuje się przy każdym modelu od jesieni 2016 roku (pierwszym poprawianym modelem był Chairman Cm600s). Problem w tym, że darewnoo nie mógł się zająć poprawianiem tychże modeli, ponieważ intensywnie pracował nad konwertem Daewoo Lanosa do GTA V. Dopiero gdy Lanos został skończony, darewnoo mógł na spokojnie przysiąc do poprawiania d'Artsów. Na publikację gotowych modeli d'Arts trzeba było czekać w sumie aż 5 miesięcy.

Finalne poprawki miały miejsce w marcu (11 marca skończony został model Style; 23 marca model Sport, a 26 marca - City). Dokładniejszy przebieg prac i lista zmian i poprawek jest zawarta w informacjach prasowych z dni 11-03-2018 oraz 23-03-2018 a także w ciekawostkach przy każdym z tych trzech modeli. Do ukończonych brył modeli nareszcie można było dobrać odpowiednie kolory nadwozia, zgodne z oryginałem, a także przygotować dużo lepszy handling, tak aby auta nie były podatne na dachowanie, co przy wysokich i wąskich nadwoziach nie było łatwe. Tutaj z pomocą przyszedł dawny tester, user Valkir i razem z darewnoo wspólnymi siłami przygotowali handling dla każdego z modeli.

>>>

Poza prowadzeniem istotne było też przyspieszenie i prędkość maksymalna. d'Arts Sport uzyskał prędkość 175 km/h, natomiast City i Style po 156 km/h. Przy okazji handling otrzymał też przyszły model - Mantica. Jeszcze tego samego dnia (27.03.2018), darewnoo przygotował "sesję zdjęciową" prezentującą naraz wszystkie trzy wersje d'Artsów - wcześniej screeny tych modeli były robione tylko oddzielnie. Od chwili wybrania lokalizacji na mapie do momentu wykonania screenów (w rozdzielczości 2560x1440) minęła godzina i 15 minut.



Kolejny dzień (28.03) to wykonanie obszernej sesji screenów promocyjnych (na header, do folderu, do galerii i ogólnej prezentacji). Jako pierwsza "na planie" pojawiła się najprostsza wersja - City. Dzień później, najbardziej "zadziorna" - Sport i wreszcie 30 marca screenów doczekała się najbardziej wymyślna odmiana - Style. W ten sposób, darewnoo na przestrzeni trzech dni wykonał 773 screeny. Niektóre z nich zasiliły obrazki dołączone do tej informacji prasowej.

Wreszcie, nocą z 30 na 31 marca wszystkie trzy wersje zostały opublikowane. Modele można pobierać. Tak jak w przypadku wcześniejszych naszych aut, te też są zablokowane przed edycją i nie wolno ich edytować. Mają one służyć tylko do zabawy w GTA IV. Planowany jest ich oficjalny konwert do GTA V w ramach konwertu seryjnego Matiza, ale dokładny czas prac jest zbyt odległy, aby można było to już teraz stwierdzić kiedy to nastąpi. Ponieważ d'Artsy zostały opublikowane (na ten moment tylko na mods.darewnoo.pl), "czekająca" od wielu dni gotowa Mantica pojawi się za kilka dni - kwestia zrobienia screenów.

Zdjęcia są dostępne do pobrania stąd:

www.darewnoo.pl/GTA/mods2015/info/31-03-18/31-03-2018.zip

lub pobierając tę informację w formie JPG.

Informację napisał: darewnoo
Zawiera dodatkowe zdjęcia: tak
Data napisania: 31 marzec 2018
Data publikacji: 31 marzec 2018