



OPUBLIKOWANO W DNIU:

30 kwiecień 2018

MANTICA OPUBLIKOWANA

AKURAT NA 10-LECIE GTA IV

Nasza Mantica miała bardzo zawiłą drogę - zarówno w kwestii jej wymodelowania jak i w kwestii publikacji. Przez kilka lat, ze względu na brak zdjęć nie było nawet możliwości, aby stworzyć model 3d tego prototypu. Gdy końcem 2016 roku darewnoo robił spis planowanych prototypów do GTA IV (w ramach drugiej „ery prototypów”), uwzględnił w nim takie modele jak: Mirae, DMS-1, DACC-2, No.2, d'Arts, Matiz Canvas Top (ostatecznie anulowany), Vada, Kalos Dream i Scope, ale Mantici w tym spisie nawet nie było. Jak to się więc stało, że model który nie był nawet zaplanowany nagle został zlecony, wykonany i opublikowany? Wszystko dzięki determinacji darewnoo (oraz oczywiście umiejętności Lazłowa)!

Plany, nawiązanie istotnej współpracy

Nieoczekiwane plany nad tym, że ten model zostanie zrobiony rozpoczęły się w styczniu 2017 roku. Niestety, nie można go było zrobić, ponieważ brakowało niezbędnych zdjęć. Nie zachowało się ani jedno zdjęcie na których ten prototyp stoi centralnie przodem, bokiem nie mówiąc o zdjęciu tyłu, mierne były również zdjęcia wnętrza.

>>>

To powodowało, że nie było najmniejszych szans na wykonanie bryły 3d Manticii. Darewnoo jednak nie zamierzał się poddawać. Mając informację o tym, że prawdziwy prototyp w dalszym ciągu istnieje (stoi w dawnej Hali wystawowej Daewoo u boku innych prototypów), postanowił nawiązać kontakt z pracownikami tej Hali, aby wykonali niezbędne zdjęcia (zwłaszcza tyłu i wnętrza). Problem był taki, że nie było żadnych namiarów, a i z samym oddziałem Chevrolet Korea (dawne GM Daewoo) nie było się jak skontaktować.



Wreszcie, w lutym 2017 roku darewnoo znalazł kontakt do ich oddziału na Twitterze. Bezzwłocznie do nich napisał z prośbą o zdjęcia, przy okazji zadając kilka dodatkowych pytań, np. ile prototypów Daewoo ocalało do dziś. Chevrolet Korea z początku niechętnie rozmawiał. Z czasem jednak rozmowa zaczęła się rozkręcać. Darewnoo wyjaśnił po co potrzebuje zdjęć prezentując screeny starszych prototypów z GTA IV - Shiraza, Joystera, Bucrane, Mirae i DMS-1. Poprosił też o to aby skontaktowali się z pracownikami Hali.

Wreszcie, 13 marca 2017, oddział podesał dwa zdjęcia Manticii (przód i tył) - już to był sukces, że tak wielka korporacja zechciała poświęcić swój czas i dołożyć małą "cegielkę" do przyszłego trójwymiarowego modelu. Zdjęcie tyłu które oddział podesał, okazało się bardzo pomocne. To właśnie na jego bazie (a także niewyraźnych szkiców przodu i boku) darewnoo stworzył blueprint - podstawa do zrobienia modelu 3d. Jak ten blueprint wyglądał i powstawał można zobaczyć w ciekawostkach Manticii na stronie mods.darewnoo.pl - tam też jest dokładniej opisany przebieg współpracy z Chevroletem Korea (GM Korea). Mając blueprint i wsparcie oddziału, darewnoo mógł zlecić model, którego jeszcze na początku 2017 roku nie było szans zrobić! Mantica nie była jedynym takim modelem. Nie możemy zrobić prototypów Mya, Musiro i Tacuma '97, ponieważ do nich również brakuje odpowiednich zdjęć. Gdyby nie pomoc oddziału również i Mantici by nie było.

>>>

Rozpoczęcie prac nad Manticą i publikacja

3 października 2017 darewnoo wysłał do Lazlowa komplet danych, zdjęcia i blueprint. Prace nad Manticą wystartowały 8 października, 4 dni po ukończeniu przez Lazlowa modelu d'Arts Style. Lazlow skończył robić Manticę w połowie listopada - był to jego ostatni model na rok 2017 zlecony przez darewnoo. Mimo że Mantica została ukończona w listopadzie, nie mogła jeszcze zostać opublikowana, ponieważ wymagała poprawek - zwłaszcza we wnętrzu. Brakowało jej rozróżnienia tekstur na panelach drzwi i podłodze, tekstury zegarów i wszelkich napisów na przyciskach i desce rozdzielczej. Dlatego model musiał zostać poprawiony, a tym od sierpnia 2016 roku zajmuje się darewnoo. Niestety, był on zajęty, bo intensywnie pracował nad konwertem Lanosa do GTA V, który skończył dopiero pod koniec grudnia. W styczniu również nie miał czasu, gdyż szykował wielkie porównanie 27 aut. Dopiero w lutym 2018 darewnoo przysiadł i poprawił Manticę, edytując równocześnie trzy zaległe modele d'Arts (City, Style i Sport). Także cztery modele były poprawiane za jednym zamachem. Dotyczyło to również ustawiania handlingu i kolorów.

Mantica, ponieważ wymagała najmniej zmian, została ukończona kilka dni wcześniej niż d'Artsy. Niestety, aby zachować chronologię, nie mogła zostać opublikowana przed nimi. Ponieważ z d'Artsami było trochę problemów (zwłaszcza z wersją Style), zostały one opublikowane dopiero pod koniec marca, podczas gdy gotowa Mantica musiała "czekać". Ponieważ jednak nikt się nie upominał o ten model, darewnoo uznał, że warto trochę rozciągnąć to w czasie, aby nie publikować naraz czterech modeli. Dlatego też Mantica została opublikowana końcem kwietnia (na gtainside na początku maja). Od momentu rozpoczęcia prac do finalnej publikacji minęło niemal 6 miesięcy. Akurat czasowo zbiegło się to z 10-leciem GTA IV. Rok temu inny model, Mirae "zwiastował" 5-lecie naszych wszystkich modeli.

>>>


O prototypie – prawdziwym i naszym

Prawdziwa Mantica jest dość specyficznym prototypem, ponieważ ma nietypowo otwierające się drzwi, co zdecydowanie zwiększa jej atrakcyjność. Nasz model również je posiada z tym że ze względu na ograniczenia techniczne inaczej poprowadzone są ich zawiasy. Warto też dodać, że w Video Editorze przy otwartych drzwiach nie będą one widoczne, tak jak na screenach promocyjnych.




Mimo danych "na papierze", prawdziwy prototyp jest pusty - nie ma silnika, bagażnika, tylnych świateł, rury wydechowej czy nawet zawieszania. Airbagi to atrapy, ekran nie działa, przyciski też nie. Oddział Chevrolet Korea (na pytanie darewnoo) to potwierdził wprost pisząc, że auto nie ma silnika, dlatego nasz model musiał zostać przystosowany do gry. Zaadaptowaliśmy więc silnik 0.8 z Matiza I / DMS-1 (choć wcześniej planowane było wymodelowanie jednostki 1.0 z Matiza II), bagażnik został wymodelowany "na oko" i znalazł się w nim kwietniowy numer magazynu mods.darewnoo, a tylne światła schowane za szybą zostały całkowicie zmyślone - kilka czerwonych kólek to wzór który wymyślił darewnoo. Projektów tylnego oświetlenia wykonał on z resztą więcej (można je zobaczyć w ciekawostkach Mantici).

To co również przygotował darewnoo i co także odbiega od oryginału to 13 kolorów nadwozia do wyboru, z czego aż 9 pochodzi z naszego innego prototypu DMS-1, a zaledwie 4 (limonkowy, różowy, ciemnoszary i oczywiście żółty) zostały przygotowane specjalnie dla naszej Mantici. Większość z nich zostało dobrane od podstaw na bazie palety dostępnej w grze. Warto jednak dodać, że kilka kolorów występuje tylko w aplikacji "Kolory Daewoo" (zakładka Dodatki na stronie), gdyż nie pochodzą z podstawowej bazy kolorów z GTA IV.

Nasza Mantica posiada trzy elementy losowe, ale są one zgodne z oryginałem. Pierwszy to tylna tablica rejestracyjna z oryginalnym logotypem (*Mantica*), drugi to napis  **DAEWOO** z przodu, a trzeci to połączenie obu tych elementów.

>>>

Napis dlatego został ustawiony jako losowy, bo w prawdziwym prototypie był, ale niekoniecznie dobrze wyglądał... Poza tym warto dodać, że po 2003 roku, kiedy prawdziwy prototyp został pozbawiony znaczków Daewoo i zastąpiły je znaczki GM Daewoo, naklejka  **DAEWOO** została z niego zeszkrobana. Dlatego losowy napis ma sens i jest zgodny z oryginałem.



Od strony technicznej model 3d trzyma wysoką jakość (choć brakuje kilku mniej istotnych detali). Całość (bez koła) ma 125 076 poligonów i oczywiście jest zablokowana przed edycją.

Zdjęcia są dostępne do pobrania stąd:

www.darewnoo.pl/GTA/mods2015/info/30-04-18/30-04-2018.zip

lub pobierając tę informację w formie JPG.

—

Mantica była ostatnim modelem, który zalicza się na rok 2017 (liczy się rok rozpoczęcia, a nie ukończenia). Na rok 2018 planowane są kolejne prototypy, takie jak DACC-2, No.2, Vada czy Scope. Niestety, minęło już prawie połowa roku a prace nad żadnym z nich nie zostały rozpoczęte. Darewnoo boryka się z problemami finansowymi, a Lazlow twierdzi, że nie ma czasu, bo dostaje zlecenia od kilku innych klientów - i faktycznie, ostatnio pojawiło się sporo jego modeli do GTA V, a nowym głównym klientem został jrem7315 - miłośnik nowoczesnej amerykańskiej motoryzacji, który (podobnie jak darewnoo) udostępnia zleczone modele nieodpłatnie. Problem jest taki, że 2018 ma być ostatnim rokiem nowych modeli, więc szanse na wyżej wymienione prototypy jest coraz mniejsza...

Informację napisał: darewnoo

Zawiera dodatkowe zdjęcia: tak

Data napisania: 30 kwiecień 2018

Data publikacji: 30 kwiecień 2018