



OPUBLIKOWANO W DNIU:

21 kwiecień 2018

NOWY KONWERT DO GTA SA OPUBLIKOWANY, ALE... NIE WSZYSTKO UDAŁO SIĘ POMYŚLNIE ZREALIZOWAĆ

Na początku kwietnia pojawiła się szansa na nowy konwert do GTA SA, po trzech latach przerwy. Darewnoo wydał zgodę na konwert poprawionej wersji Lanosa z GTA V. Wykonanie konwertu zaproponował user "Avant" - i faktycznie podjął się przekonwertowania tego modelu do GTA SA. Niestety, początkowe plany co do Lanosa były dużo bardziej ambitne, co zostało opisane w poprzedniej informacji prasowej (z 14 kwietnia). Planowane niestandardowe cechy jak działające zegary czy realistyczne oświetlenie faktycznie zostały zrealizowane, ale model miał posiadać także 10 elementów tuningowych z GTA V (8 zderzaków i 2 spoilery) a także większość oklein nadwozia. Mimo tego, że darewnoo podesłał zarówno elementy jak i tekstury oklein, okazało się że tuning powoduje błędy w grze, a okleiny nie pasują do nadwozia, ponieważ GTA SA nie używa kanału UV#2, tylko UV#1. Spowodowało to okrojenie modu i wycięcie tych elementów, mimo że zostały one wcześniej wyselekcjonowane z GTA V (np. zderzaki z wersji GTI i Hurricane) i przeportowane do GTA SA. Szkoda, że tak się stało, ale mimo wszystko, konwert który został opublikowany 19 kwietnia jest dobry, dopracowany i zawiera dodatkowe cechy, chociaż wymaga dodatkowych skryptów (IVF, AD).

>>>

Dodatkowe cechy to jednak nie jedyne atuty tej modyfikacji. Posiada ona dobrze wykonany system zniszczeń, działające tablice rejestracyjne SA oraz własny model kolizji i cieni - coś z czym miał problem inny konwerter (Jablecznik) portując do GTA SA Lanosa Sport w 2014 roku. Co ważne, model będzie dobrze działał na słabszych komputerach, ma stosunkowo niewielką wagę plików a także jest o 10% większy niż ten z GTA V. "Avant" przygotował też komplet linijek do podmiany, od handlingu, przez kolory po nazwę modelu. Warto zwrócić uwagę, że tekstury zostały zmniejszone nawet 3-krotnie względem tych z GTA V, a mimo to w grze prezentują się nieźle.



"Avant" wykonał dobrą robotę i wykonał to co obiecywał. Szkoda tylko, że za szybko się poddał portując tuning i okleiny. Nie potrafił sobie poradzić z błędami albo nie chciał szukać przyczyny, przez co mod nie ma tuningu. W przypadku oklein, nawet mimo że darewnoo zaproponował przeteksturowanie nadwozia, tak by obsługiwało UV#1, Avant nie chciał z tego skorzystać.

Ponieważ dodatek IVF powodował błąd w kopii GTA SA które posiada darewnoo, to Avant wykonał screeny promocyjne i opublikował mod, mimo że jest to oficjalny konwert. Jest dostępny do pobrania od 19 kwietnia z gtainside i od 21 kwietnia z mods.darewnoo.pl.

Zdjęcia są dostępne do pobrania stąd:

www.darewnoo.pl/GTA/mods2015/info/21-04-18/21-04-2018.zip

lub pobierając tę informację w formie JPG.

Informację napisał: darewnoo
Zawiera dodatkowe zdjęcia: tak
Data napisania: 21 kwiecień 2018
Data publikacji: 21 kwiecień 2018