



OPUBLIKOWANO W DNIU:

2 czerwiec 2018

## LANOS Z GTA V DOCZKAŁ SIĘ POPRAWEK

Modyfikacja z Daewoo Lanosem do GTA V po raz pierwszy została opublikowana 26 grudnia 2017 roku na stronie [www.mods.darewnoo.pl](http://www.mods.darewnoo.pl) oraz 30 grudnia 2017 na znanych stronach [www.gtainside.com](http://www.gtainside.com) oraz [www.gta5-mods.com](http://www.gta5-mods.com). Ponieważ modyfikacja była dopracowana, nie wymagała tak zwanego "hotfixa", czyli błyskawicznych poprawek zaraz po publikacji modelu, czego nie ustrzegł się poprzedni konwert - Polonez. Lanos do GTA V przez pół roku nie był w żaden sposób aktualizowany, chociaż oczywiste było, że prędzej czy później aktualizacja będzie potrzebna. Stało się to końcem maja 2018, kiedy darewnoo zatrzymał na chwilę projekt Daewoo Mirae Concept do GTA V i powrócił do Lanosów. Początek poprawek i dokładne szukanie błędów datuje się na 27 maja.

Poprawek wymagały wszystkie trzy nadwozia (3d, 5d i sedan) a także niektóre elementy tuningowe. Po kilku edycjach i wielu testach, 1 czerwca, modyfikacja była gotowa. Brakowało jednak tego czego chcieli wielu graczy - dodatkowej opcji Replace (czyli aut do podmiany), więc jeszcze jeden dzień był potrzebny na zedytowanie i przygotowanie takich wersji. Ostatecznie mod z Lanosem w wersji 1.1 został opublikowany 2 czerwca 2018.

>>>

Zmiany - choć liczne względem wersji 1.0 - polegały głównie na poprawieniu błędów, źle nałożonych tekstur i tym podobnych. I takie było początkowe założenie, gdyż limit w grze skutecznie uniemożliwiał edytowanie czy dodatkowe rozbudowywanie schematu dodatkowego tuningu, który przecież już w wersji 1.0 był niezwykle rozbudowany. Lanosy z wersji 1.1 najłatwiej poznać po ładnych, chromowanych ramkach grilla (wcześniej były matowe). Istotną zmianą było przebudowanie schematu tekstur, tak aby zawsze były dostępne w wysokiej jakości. W hatchbackach przebudowano też system tylnego oświetlenia, dzięki czemu brakujące światło stop wreszcie działa poprawnie. Bug z brakiem śladów po pociskach na dachach odmian 3d i 5d również został naprawiony, podobnie jak niepełna kolizja zderzaków. Dodatkowo, darewnoo dodał kolizję do lusterek bocznych. Ostatnią istotną nowością jest pojawienie się templatek (szablonów nadwozii) w folderze modyfikacji, co pozwala tworzyć własne okleiny. Pozostałe zmiany to drobnostki, od zedytowania kilku materiałów przez usuniętą dziurę w tylnej półce w sedanie, po edycję kilku tekstur i tekstów. Dokładna lista zmian jest dostępna w folderze z modelem.



Darewnoo zapowiada jednak już teraz wersję 1.2 tej modyfikacji, co oznacza, że to jeszcze nie koniec poprawek.

Zdjęcia są dostępne do pobrania stąd:

[www.darewnoo.pl/GTA/mods2015/info/2-06-18/2-06-2018.zip](http://www.darewnoo.pl/GTA/mods2015/info/2-06-18/2-06-2018.zip)

lub pobierając tę informację w formie JPG.

---

Informację napisał: darewnoo  
Zawiera dodatkowe zdjęcia: tak  
Data napisania: 2 czerwiec 2018  
Data publikacji: 2 czerwiec 2018