



OPUBLIKOWANO W DNIU:

11 marzec 2018

## **POWRÓT DO PRAC NAD d'ARTSAMI**

### SZCZEGÓŁOWY OPIS DOTYCZĄCY TYCH AUT

Prace nad modelami d'Arts zostały zaplanowane z wyprzedzeniem. Jeszcze podczas robienia modelu Matiz Concept 1997, darewnoo ustalał jakie wersje będą robione i czy są do tego niezbędne zdjęcia. W planach były wszystkie trzy dostępne wersje (City, Sport i Style). Szybko jednak okazało się, że brakuje wielu zdjęć oryginalnych prototypów d'Arts. Na szczęście poradziliśmy sobie z tym problemem.

Jeszcze dużo wcześniej, w 2015 roku ustaliliśmy, że stary model Matiza SE, który robiliśmy w 2012 roku jest bardzo kiepskim modelem i wymaga wielu poprawek. Propozycja darewnoo była taka, żeby powrócić do starego Matiza i zrobić go porządnie tuż przed planowanymi pracami nad d'Artsami, co doszło do skutku w maju 2017 roku.

### **Edycja Matiza z 2012**

Kilka dni po skończeniu modelu DMS-1 Concept, jeszcze końcem kwietnia 2017, Lazlow zabrał się za edycję starego Matiza. Warto wspomnieć, że nie robił tego auta od nowa, a edytował istniejący model SE. Matiz z 2012 roku ma najwięcej błędów z wszystkich naszych modeli i był najgorzej wykonany.

>>>

Darewnoo podesłał spis wszystkich rzeczy, które trzeba poprawić (poza karoserią), a prezentował się on następująco:

- nieprawidłowy kształt bocznych klamek
- zbyt płaska klapa bagażnika
- zbyt płaska maska, bez zagłębienia
- liczne dziury
- brak tylnej półki i metalowego obicia z tyłu fotela
- otwarte drzwi wiszące w powietrzu
- błędnie przypisane tylne oświetlenie
- źle otwierająca się maska
- zbyt krótki tylny spoiler
- zbyt mocno ścięte nadwozie na wysokości szyb
- brak klapki wlewu paliwa
- brak nacięć pod światłami



Także zanim Lazlow zabrał się za wzbogacanie modelu o nowe detale, musiał poprawić wszystkie rzeczy z powyższego spisu. Postęp prac (choć w tajemnicy) przebiegał bardzo sprawnie. Niestety, pod koniec prac nad poprawionym Matizem, zaczął się pojawiać niepokojący bug, który swoje piętno odbił na późniejszych d'Artsach. Mimo przerw, poprawiony Matiz był gotowy pod koniec maja (a więc trwało to niecały miesiąc). Po czym nastąpiła długa przerwa.

### d'Arts City

Powrót miał miejsce na początku września, kiedy to darewnoo wysłał Lazlowowi partię zdjęć wersji City. Ponieważ City jest bardzo zbliżone do seryjnego Matiza, wykonanie go zajęło zaledwie jeden dzień. Główną różnicą są inne alufelgi, reszta to kosmetyka. Ponieważ z góry opłacone zostały trzy wersje d'Artsów, zaraz po wersji City, Lazlow zabrał się za kolejną i najbardziej różniącą się odmianą.

>>>

## d'Arts Style

11 września Lazlow otrzymał niezbędne zdjęcia i rozpoczął robić drugą wersję. Kilka dni później darewnoo dostał nowe tekstury wraz z kierownicą, która została zapożyczona z Daewoo Lanosa Sport z GTA V. Niestety, o ile wersja City powstała bardzo szybko, o tyle ze Style było dużo więcej problemów. To tu "odezwał" się bug, który pierwszy raz pojawił się w poprawionym Matizie. Problem był na tyle poważny, że uniemożliwiał darewnoo testowanie modelu. 12 dni później, Style było gotowe, teoretycznie. Lazlow musiał powrócić do modelu jeszcze kilka dni później i wprowadzić drobne poprawki.



## d'Arts Sport

Prace nad ostatnią wersją ruszyły 27 września 2017 i przebiegały stosunkowo płynnie. Tylko raz pojawił się bug ze Style. Zaraz po ukończeniu Sporta i poprawkach Style, Lazlow zabrał się za kolejny model - Manticę...

## Finalne poprawki

Wraz z rozpoczęciem października, Lazlow skończył d'Artsy - zrobił co swoje. Pozostało wprowadzić finalne poprawki, których od 2016 roku podejmuje się darewnoo. Tylko że był on mocno zajęty pracami nad konwertem do GTA V i ten stan rzeczy utrzymywał się aż do końca grudnia. W związku z czym, wszystkie trzy d'Artsy a także Mantica "czekały" aż 3 miesiące.

Darewnoo za poprawki pierwszego modelu zabrał się na początku lutego, ale nie był to żaden z d'Artsów tylko Mantica. Darewnoo widział, że edycja d'Artsów będzie trudniejsza, dlatego Manticę poprawił jako pierwszą. Poprawki trwały 4 dni.

>>>

Drugi był d'Arts Style. Niestety, poprawiany model dawał w kość jednym i tym samym bugiem, który nie tylko całkowicie uniemożliwiał testowanie pojazdu, ale też przekreślał możliwość jego publikacji. Losy tej wersji były bardzo niepewne. Do tego stopnia, że darewnoo zniechęcony zbugowanym modelem zajął się innymi czynnościami. Na początku marca jednak powrócił do modelu Style, aby raz na zawsze się z nim rozprawić. Okazuje się, że po wielu żmudnych testach udało mu się całkowicie wyeliminować przeszkadzający bug i mógł skończyć prace nad tą wersją. Model został już skończony – czeka na publikację (podobnie jak Mantica). Tylko że zanim to nastąpi, darewnoo musi jeszcze poprawić wersje City i Sport. Wtedy trzy d'Artsy zostaną opublikowane końcem marca, a Mantica na początku kwietnia.



Warto jeszcze dodać, że bazowy, poprawiony Matiz nie zostanie opublikowany do GTA IV. Jego debiut będzie miał miejsce w GTA V, bo to on będzie bazą do konwertu, a nie stara wersja z 2012 roku.

Zdjęcia są dostępne do pobrania stąd:

[www.darewnoo.pl/GTA/mods2015/info/11-03-18/11-03-2018.zip](http://www.darewnoo.pl/GTA/mods2015/info/11-03-18/11-03-2018.zip)

lub pobierając tę informację w formie JPG.

---

Informację napisał: darewnoo  
Zawiera dodatkowe zdjęcia: tak  
Data napisania: 11 marzec 2018  
Data publikacji: 11 marzec 2018